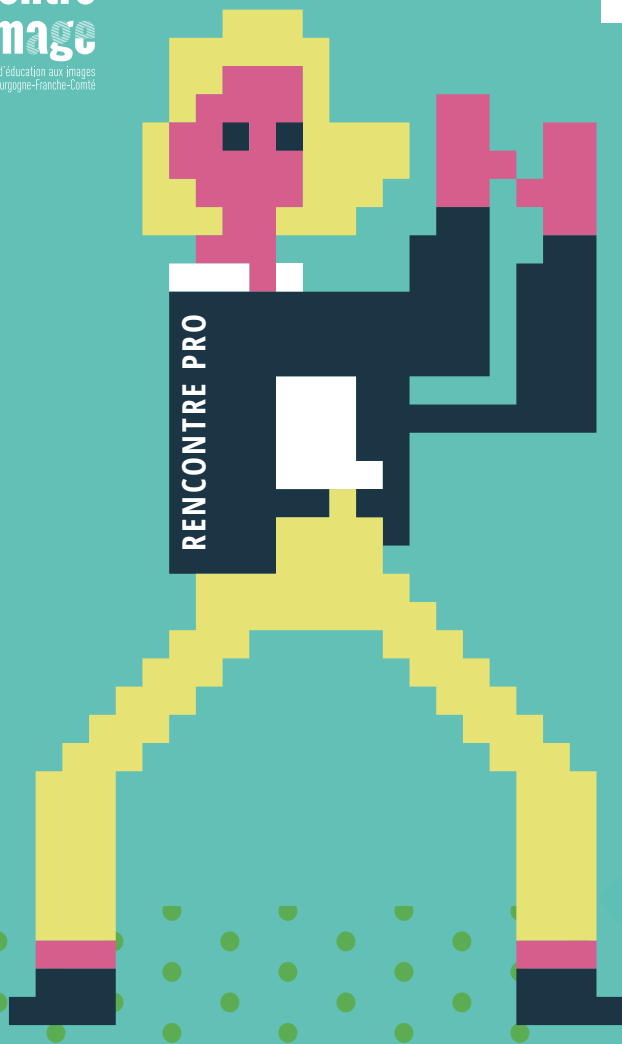


10 | 11 | 26

**CRÉATION
ET MÉDIATION
DANS
LE JEU VIDÉO**

MARDI 10 NOVEMBRE 2026
10H À 17H, AU 52
(52 RUE BATTANT, BESANÇON)

**RENCONTRE PROFESSIONNELLE
ORGANISÉE PAR LE CENTRE IMAGE
EN PARTENARIAT AVEC CULTURE ACTION,
BLACK DOOR GAMES & BAM !**
(BIBLIOTHÈQUES ET ARCHIVES MUNICIPALES
DE BESANÇON)



RENCONTRE OUVERTE AUX PROFESSIONNEL·LES DU SECTEUR CULTUREL

Gratuit, sur inscription par mail
(possibilité de s'inscrire à la journée entière, ou à une demi-journée)

clementine.more@centre-image.org / 06 36 20 98 38

9h30 : ACCUEIL THÉ/CAFÉ

**10h > 12h : MATINALE MÉTIERS :
CRÉATEURS ET MÉDIATEURS
INDÉPENDANTS DANS LE JEU VIDÉO,**
avec **Simao Sanchez** et **Jérémy Bentina**.

Les matinales métiers sont des temps d'échanges informels donnant l'occasion d'entendre des témoignages d'intervenant.es professionnel.les extérieur.es, de rencontrer ses pairs et d'entrer dans une dynamique de réseau. Ces rencontres en petit comité sont propices aux échanges et aux partages de problématiques communes.

Animation : **Aurélien Bertini**

**12h > 12h30 : PRÉSENTATION DE
BLACK DOOR GAMES**, réseau régional
des créateur.rices de jeu vidéo, par
Jérémy Bentina, co-président.
Puis présentation des **ACTIONS MENÉES
AUTOUR DU JEU VIDÉO DANS LES
BIBLIOTHÈQUES MUNICIPALES DE
BESANÇON**, par **Ernestine Delahaie**,
coordinatrice numérique.

12h30 > 14h : REPAS tiré du sac !
(frigo, micro-onde et couverts à disposition au 52)

**14h > 15h : DÉCOUVERTE DE LA
NOUVELLE MALLE JEU VIDÉO DU
CENTRE IMAGE** et d'un corpus de jeux
en écho au festival « Diversité », par **Claire
Guéret**, médiatrice éducation aux images

**15h > 17h : Atelier pratique : S'INITIER À
LA CRÉATION DE JEU RÉTRO** avec
« Game Boy studio » (limité à 8 personnes)
*Concentrez-vous sur l'histoire, les graphismes, la
musique, et créez votre jeu depuis une interface
graphique intuitive, sans écrire la moindre ligne de
code.*

+ En continu : **DÉCOUVERTE DE JEUX** créés
par des professionnel.les de Bourgogne-
Franche-Comté, avec **Black Door Games**

SIMAO SANCHEZ

Fondateur de l'association Pixel Bisontin, association d'animation et de médiation autour du jeu vidéo depuis 2012, ainsi que du festival Ludinam, Simao est intervenant indépendant depuis plusieurs années en médiation centrée sur le jeu vidéo, avec comme spécialité des ateliers découverte de la création de jeux vidéo.

JÉRÉMY BENTIN

Développeur de jeux vidéo indépendants en toute petite équipe depuis 3 ans, il crée des jeux courts qui se concentrent sur un unique concept central. En parallèle, Jérémie fait connaître la création de jeux vidéo en BFC en tant qu'administrateur de Black Door Games, et à l'échelle nationale en cogérant des communautés d'entraide et en coorganisant des «Game Jam» en ligne.

**centre
image**

Pôle d'éducation aux images
de Bourgogne-Franche-Comté

DIVERSITÉ



**PRÉFÈTE
DE LA RÉGION
BOURGOGNE-
FRANCHE-COMTÉ**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Direction régionale
des affaires culturelles

**RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTÉ**

**CULTURE
ACTION**
Bourgogne
Franche-Comté

**BLACK
DOOR
GAMES**

BAM
Bibliothèques et
archives métropolitaines
BESANÇON